

	旧シラバス	新シラバス
人工知能の定義と基本概念	<ul style="list-style-type: none"> ・人工知能や機械学習の理解 ・人工知能のおおまかな分類 ・人工知能とロボットの違い 	<ul style="list-style-type: none"> ・人工知能の4レベルの説明（「単純な制御プログラム」「古典的な人工知能」「機械学習」「深層学習」） ・AI効果や具体例の説明など に変更
探索・推論の具体例と手法	<ul style="list-style-type: none"> ・第一次ブームおよび第二次ブームにおける推論、研究について学ぶ ・ニューラルネットワークなどの技術について学ぶ 	<ul style="list-style-type: none"> ・探索・推論の具体例および詳細な説明 ・Mini-Max法やSHRDLUなどの手法を追加
機械学習・ディープラーニング	<ul style="list-style-type: none"> ・機械学習、ディープラーニングの理論 ・ビッグデータやスパムフィルタの応用例 	<ul style="list-style-type: none"> ・機械学習およびルールベース手法 ・機械学習の歴史 ・大規模言語モデル導入を追加
教師あり学習・教師なし学習	<ul style="list-style-type: none"> ・各種学習モデル（線形回帰やロジスティック回帰ほか）および教師なし学習モデル 	<ul style="list-style-type: none"> ・各種学習モデルの特徴量、また教師データのベアの必要性 ・教師なし学習の特徴量の必要性 ・分析対象に対する問題の種類の詳細 ・次元削減をはじめとするモデルを追加
モデルの選択・評価	<ul style="list-style-type: none"> ・評価方法（適合率、正解率、再現率など） ・評価指標（交差検証、正則化、過学習など） 	<ul style="list-style-type: none"> ・モデル選択基準 ・評価方法および評価指標 ・訓練誤差と汎化誤差の違いの説明 ・新たな評価方法（k-分割交差検証やMSEほか）を追加
ディープラーニング技術・要素	ディープラーニング基礎（多層パーセプトロン、誤差逆伝播法、畳み込みニューラルネットワーク、ほか）	各種役割とパラメータの説明（全結合層、畳み込み層、正則化層ほか） を追加
ディープラーニング実用・応用例	実用および応用例（画像解析、音声学習、自然言語処理ほか）	<ul style="list-style-type: none"> ・画像認識モデルの具体例（YOLOほか） ・自然言語処理のモデルの具体例（BERTほか） ・その他音声など各種モデルの具体例の説明 を追加
AIの社会実装およびガバナンス	<ul style="list-style-type: none"> ・AI開発の進行プロセス ・データ収集および分析に関する注意点 ・プライバシー保護や安全性などセキュリティ課題 	<ul style="list-style-type: none"> ・AI運用に用いるモデルのモニタリングおよび管理 ・新たな課題（AI倫理やガバナンス） を追加